



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### 3º Teste Regulamentar Observadores Futsal

ÉPOCA  
2014/2015

DATA  
28-03-2015

Futsal

Local  
Complexo Desportivo  
do Luso

TESTE  
N.º 16

**Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta,** fazendo ☒ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.  
**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

### Perguntas / Respostas:

**01 - O equipamento base obrigatório do jogador, compreende os seguintes elementos separados:**

- ☐ Camisola ou camisa, Calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
- ☐ Camisola ou camisa, Calções, Meias, Caneleiras e Calçado.
- ☐ Camisola ou camisa, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.

**02 - O que entende pela expressão “espera e vê”?**

- ☐ É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para verificar se estão reunidas as condições para a respetiva penalização.
- ☐ É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
- ☐ É aguardar para ver se um jogador que reentra na superfície de jogo toma parte ativa no jogo.

**03 - A linguagem corporal é uma ferramenta que os árbitros utilizam para:**

- ☐ Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.
- ☐ A explicação de uma decisão.
- ☐ A linguagem corporal não deverá ser utilizada pelos árbitros.

**04 - Como deve proceder o árbitro se lhe faltarem os árbitros assistentes?**

- ☐ Procurará encontrar na assistência um árbitro oficial ou qualquer pessoa da sua confiança. Se tal não for possível escolhe, por sorteio, qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um substituto dos elementos em falta.
- ☐ O árbitro dirige o jogo com o segundo árbitro relatando os factos no relatório do jogo.
- ☐ Deixa ao critério dos clubes a escolha do referido elemento.

**05 - Como deverá proceder o árbitro assistente - 3º árbitro - se verificar que, nas costas do árbitro, um jogador agride um adversário com um murro?**

- ☒ Indicar aos árbitros quando tiver sido cometido um ato de violência fora do seu angulo de visão.
- ☐ Aguardar a primeira interrupção para expulsar o agressor.
- ☐ Deixar prosseguir o jogo.

**06 - Que tipos de faltas cometidas pelos defensores, dentro da área de grande penalidade, estão claramente definidos nas leis de jogo para serem indicadas pelo árbitro assistente - 3º árbitro?**

- ☒ São todos os atos de violência cometidos na superfície de jogo fora da visão dos árbitros.
- ☐ São as cometidas com as mãos.
- ☐ São as cometidas que dão origem a pontapés-livre direto.

**07 - Segundo as Leis de Jogo, em quantas situações se torna obrigatório o uso do sinal acústico por parte do cronometrista?**

- ☐ 4.
- ☒ 8.
- ☐ 11.

**08 - O buzinho é acionado no momento em que a bola é passada a um jogador tem somente à sua frente o guarda-redes adversário. Terá ainda possibilidade de chutar à baliza?**

- ☐ Sim, porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito.
- ☒ Não, porque o seu remate é posterior ao buzinho.
- ☐ Sim, porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito a não ser que, entretanto, seja cometida qualquer infração.

**09 - Durante o período de desconto de tempo, que jogadores se podem sentar no banco de substitutos?**

- ☐ Os jogadores.
- ☐ Os substitutos.
- ☒ Qualquer jogador.

**10 - Poderá um árbitro permitir que o jogo continue para além do buzinho do cronometrista?**

- ☐ Apenas para permitir a execução de uma grande penalidade ou um pontapé livre sem barreira.
- ☐ Pelas razões expostas na lei 13.
- ☒ Pelas razões expostas na lei 7.

**11 - No sorteio efetuado antes de o jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?**

- ☐ A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar ou a bola.
- ☒ A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar.
- ☐ A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.

**12 - Diga, justificando a sua resposta, se o pontapé de saída tem características de livre direto ou indireto?**

- ☐ De livre indireto pois não se pode obter golo diretamente na baliza adversária.
- ☐ De livre direto pois pode-se obter golo diretamente na baliza adversária e na própria baliza.
- ☐ De livre direto porque se pode obter golo na baliza adversária.

**13 - A quem compete verificar se o pontapé de início ou reinício de jogo é bem executado?**

- ☐ Árbitro.
- ☐ Segundo árbitro.
- ☐ Cronometrista.

**14 - Quando é iniciado o cronómetro no pontapé de saída?**

- ☐ Quando a bola é chutada e se movimenta em direção à superfície de jogo contrária.
- ☐ Quando a bola é chutada, se movimenta em direção à superfície de jogo contrária e percorra o seu perímetro.
- ☐ Quando a bola é chutada e se movimenta em direção à superfície de jogo contrária e após o segundo toque noutro jogador.

**15 - Uma equipa apresentou-se com as camisolas numeradas de 1 a 99 contudo os dois guarda-redes com a camisola nº 75 e o outro com nº 69, se fosse o árbitro como procedia?**

- ☐ O número 1 está reservado para o guarda-redes indicado em primeiro lugar. Os restantes jogadores podem utilizar a numeração de 2 a 99, não sendo permitido a existência de 2 ou mais jogadores com o mesmo número.
- ☐ O número 1 está reservado para o guarda-redes indicado em primeiro lugar. Os restantes jogadores podem utilizar a numeração de 2 a 99.
- ☐ Realizava o jogo mas mencionava os factos no relatório.

**16 - Pode um jogador trocar de lugar com o seu guarda-redes?**

- ☐ Qualquer jogador pode trocar de lugar com o seu guarda-redes.
- ☐ O jogador que trocar de lugar com o seu guarda-redes deve fazê-lo durante uma interrupção de jogo e deve informar os árbitros antes que a troca seja efetuada.
- ☐ Qualquer jogador pode trocar de lugar com o seu guarda-redes mas ao fazê-lo deve informar os árbitros antes que a troca seja efetuada.

**17 - Se um período for alargado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade, um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé-livre direto sem barreira. Podem as equipas fazer substituições?**

- ☐ Sim, as substituições são volantes, e enquanto não terminar o jogo pode haver sempre substituições para ambas as equipas.
- ☐ Sim, no futsal a substituição volante e por isso ilimitada, mas neste caso específico o árbitro só pode permitir a substituição dos guarda-redes de ambas as equipas.
- ☐ Se um período for alargado para permitir a execução de um pontapé de grande penalidade, um pontapé da segunda marca de grande penalidade ou um pontapé-livre direto sem barreira, apenas o guarda redes da equipa que defende pode ser substituído.

**18 - Num pontapé de saída, a bola é chutada diretamente para a baliza adversária. O que deve fazer o árbitro?**

- ☐ Deve mandar repetir o pontapé de saída.
- ☐ Deve recomeçar o jogo com um lançamento de baliza.
- ☐ Deve validar o golo.

**19 - Uma substituição pode ser efetuada a qualquer momento, esteja ou não a bola em jogo. Para substituir um jogador por um substituto, quais as condições que devem ser observadas.**

- ☐ O jogador deixa a superfície de jogo pela zona de substituições, o substituto apenas entra na superfície de jogo após o jogador a ser substituído ter saído, o substituto entra na superfície de jogo pela sua zona de substituições, a partir desse momento, o substituto torna-se um jogador e o jogador que ele substituiu torna-se um substituto.
- ☐ O jogador deixa a superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, o substituto apenas entra na superfície de jogo após o jogador a ser substituído ter saído, o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições, a partir desse momento, o substituto torna-se um jogador e o jogador que ele substituiu torna-se um substituto.
- ☐ O jogador deixa a superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, o substituto apenas entra na superfície de jogo após o jogador a ser substituído ter saído, o substituto entra na superfície de jogo pela sua zona de substituições, a partir desse momento, o substituto torna-se um jogador e o jogador que ele substituiu torna-se um substituto.

**20 - Podem as bolas para um jogo de futsal ter publicidade?**

- ☐ Sim, nos jogos disputados no quadro das competições organizadas pelas confederações e pelas federações nacionais somente o logotipo da competição. O nome do fabricante da bola.
- ☐ Sim, nos jogos disputados no quadro da FIFA e pelas federações nacionais somente o logotipo da competição. O nome do fabricante da bola, os regulamentos das competições pode impor restrições quanto ao tamanho e ao número destas menções.
- ☐ Sim, nos jogos disputados no quadro da FIFA ou nas competições organizadas pelas confederações e pelas federações nacionais somente o logotipo da competição. O nome do fabricante da bola, os regulamentos das competições pode impor restrições quanto ao tamanho e ao número destas menções.